Jednoręki Bandyta

Jakub Kula i Gabriel Wyrzychowski

**Harmonogram**

1. Nauka Arduino, wstępne rozeznanie się
2. Implementacja możliwości losowania wyniku po wciśnięciu przycisku
3. Dodanie systemu punktów gdzie każdy los będzie kosztował daną ich ilość, a uzyskanie trzech takich samych figur dodaje nam dana ich ilość
4. Dodanie 2 kolejnych przycisków oraz stworzenie opcji menu pozwalająca wybrać ilość punktów które chce się wydać aby zagrać
5. polishing po polsku

**Kosztorys**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| LP | Typ | Ilość | Cena | Wartość |
| 1 | Arduino uno | 1 | 34.47 | 34.47 |
| 2 | Buzzer | 1 | 3.78 | 3.78 |
| 3 | Przycisk | 3 | 2.13 | 6.39 |
| 4 | Wyświetlacz OLED | 1 | 9.30 | 9.30 |
| 5 | Przewody | n/d | n/d | 5.00 |
| Suma | | | | 58,94 |